

## **2024. évi Vegyes-páros Országos Bajnokság 'A' liga technikai összefoglaló**



A nevezési határidőig (2023. augusztus 14. 16:00 óra) 6 páros jelezte indulási szándékát. További 2 páros a Vegyes-páros 'B' ligából biztosította indulási jogát.

**Erőssorrend kijelölése a Versenyszabályzat 6§ 16. pontjának Vegyes-páros OB 'A' liga része alapján.**

*2023. évi VPOB 'A' liga helyezettei:*

- A1: Joó Linda – Tatár Lőrinc – I. helyezett
- A2: Kalocsai-van Dorp Vera – Kalocsay Ottó – II. helyezett
- A3: Pintér Zsuzsanna – Varkoly Zoltán – III. helyezett
- A4: Szabó Enikő – Fóti Balázs – IV. helyezett
- A5: Kiss Anett – Kiss Péter – V. helyezett
- A6: Flank-Tanító Dorottya – Flank Gyula – VI. helyezett

*2024. évi VPOB 'B' liga feljutó versenyzői:*

- A7: Mercz Dóra – Szabó Gergely – VPOB I. helyezett
- A8: Halász Csilla – Ézsöl Gábor – VPOB II. helyezett

**Pályára lépés feltétele a 2023. évi játékgengely, melynek részét képezi a sportorvosi vizsgálat.**

### **Lebonyolítás:**

A Vegyes-páros OB 'A' ligájának lebonyolítási rendje:

- a/ Az alapszakasz lebonyolításának típusa: round robin (körmérkőzés)
- b/ Az alapszakaszt követően, az 1-4. helyen végzett csapatok vehetnek részt a rájátszásban
- c/ A bajnoki cím elnyeréséhez legalább két győzelem szükséges.

Alapszakasz: Round Robin (2023. október 27 – 30.);

Rájátszás: Elődöntő, döntő (2023. október 31. – november 1.)

Rájátszás metódusa:

- Elődöntő: 1-4, 2-3
- Döntő: best of 3
- Bronz mérkőzés: Egy mérkőzésen dől el

**A rájátszásba jutott párosok számára további 15.000 Ft/páros összeget szükséges befizetni.**

**A Vegyes-páros Országos Bajnokság 'A' ligából az UTOLSÓ 2 HELYEZETT PÁROS  
leesik a Vegyes-páros Országos Bajnokság 'B' ligába.**

**Játékszabályok:**

- A párosok számára 22-22 perc gondolkodási idő áll rendelkezésre.
- Az időrendben szereplő időpontok a mérkőzés kezdetének időpontjai. Az alapszakasz folyamán az első bemelegítés 25 perccel, míg a rájátszásban 20 perccel, az időrendben szereplő időpont előtt kezdődik!
- Az alapszakasz során bemelegítést a sorsolásban elől álló párosnak kell kezdeni.
- Az alapszakaszban a mérkőzés előtt mindkét párosnak 7-7 perc bemelegítés áll rendelkezésére, az 1 perc hűtést követően. A bemelegítés után a pályán lévő páros játékosainak „button”-t kell dobni (1+1 perc).
- A mérkőzések 8 endig tartanak.
- Az endek közötti szünet (a félidőt kivéve) 1 perc 30 másodperc. A 4. end után 5 perces szünetre kerül sor, amely alatt a játékosok elhagyhatják a játékteret. A szünetben a pálya egyszeri „mopplására” kerül sor.
- A mérkőzések folyamán a félidőn kívüli valamennyi szünetben is engedélyezett az edzővel való kommunikáció, abban az esetben, ha a másik pályán nincs hack-ben tartózkodó játékos. Amennyiben van, úgy kötelező megvárni a kicsúszást.
- A pálya két végének elérhetősége miatt a travel time ideje az edzőhöz közelebbi házhoz 20 másodperc, a túlsó oldali házhoz a 40 másodperc.
- A mérkőzések eredményét döntetlen esetén extra enddel kell eldönteni.
- A párosoknak kötelező legalább 6 endet lejátszania, még akkor is, ha a vesztesre álló párosnak matematikai esélye sincs a győzelemre.
- Amennyiben egy párosnak a 6.-ik endet követően már nincs matematikai esélye a győzelem megszerzésére, a vesztesre álló párosnak fel kell adni a mérkőzést.
- Az adott szakaszban számításba vett button dobások közül a két legrosszabb eredmény nem számít bele az átlagba.
- Körmérkőzéses rendszerben, pontegyenlőség esetén kialakuló holtverseny esetén a WCF szabályai az irányadóak.
- A versenyen a WCF által elfogadott seprűfejekkel lehet játszani, mindegyik más típus használata tilos.

**A rájátszásra és a döntő mérkőzésekre vonatkozó szabályok:**

Az egyfordulós round robin lebonyolítás miatt, a rájátszás során az alábbi WCF szabályok az irányadóak:

- i. az a csapat, amelyik a jobb győzelem/vereség aránnyal rendelkezik, eldöntheti, hogy melyik színű kövekkel játszik és az első end első vagy második követ szeretné-e dobni; (kalapáccsal, az első melegítés jár)
- ii. amennyiben a csapatok megegyező győzelem/vereség aránnyal rendelkeznek, úgy a kettejük közötti mérkőzés győztese határozhatja meg, hogy melyik színű kövekkel játszik, vagy az első end első vagy második követ szeretné-e dobni. (kalapáccsal, az első melegítés jár)

**A döntő mérkőzések** során a második és harmadik döntő mérkőzésen az előző mérkőzés győztes csapata határozhatja meg, hogy melyik színű kövekkel játszik és az első end első vagy második követ szeretné-e dobni; (kalapáccsal, az első melegítés jár).

A rájátszás során az a páros, mely jogosult dönteni a kőszínról és/vagy a kedvezményezettségről **legkésőbb 15 perccel az első bemelegítés megkezdése előtt** tájékoztatnia kell a versenybírókat a döntéséről (személyesen vagy emailben). Amennyiben ezt elmulasztják a döntés joga átszáll az ellenfél párosra.

### **Mérkőzést megelőző button dobás szabályai:**

Vegyespáros és kerekesszékes vegyes páros esetén mindkét játékos azonos számú, óramutató járásával megegyező- és ellentétes irányú LSD követ kell, hogy dobjon. Páratlan számú mérkőzés esetén az egyik forgatásból eggyel többet kell dobnia a játékosoknak.

### **Feladásra vonatkozó szabályok és iránymutatások**

A csapat csak akkor adhatja fel a játékot, ha az adott csapat épp dobó csapat. Ha az end befejezése előtt adja fel a játékot, akkor az adott pillanatban lévő pozíciók alapján pontszám kerül meghatározásra a következő módon:

- i. ha mindkét csapatnak vannak még dobásra váró kövei, akkor X-et kell írni az eredményjelző táblára.
- ii. Ha az egyik csapat már minden követ ledobta, akkor:
  - 1) ha az a csapat kapna pontot, amelyik már minden követ eldobta, akkor X-et kell írni az eredményjelző táblára, hacsak az adott pont nem befolyásolja az eredményt (győzelmet/vereséget/továbbjutást/sorrendet).
  - 2) ha annak a csapatnak, amelyik még nem dobta el minden követ, van pontot érő köve, akkor azokat a pontokat meg kell adni és az eredményjelző táblán fel kell tüntetni.
  - 3) Ha nincs pontot érő kő, akkor X-et kell írni az eredményjelző táblára.

### **Egyéb szabályok és iránymutatások:**

- A kialakított programtól és időrendtől eltérő időpontban csak külön kérésre – különösen indokolt esetben és a két érintett páros együttes, írásos beleegyezésével – a Szervező Bizottság hozzájárulásával lehet mérkőzést lejátszani. Időpont módosítással nem lehet

élni a rájátszás mérkőzéseinél. Az eredetihez képest módosított időpontban lejátszandó mérkőzés költségét az időpont módosítást kérő csapatnak kell fedeznie.

- Meccs lemondás esetén a vétlen csapatot megilleti 75 perc gyakorlási idő. Kérjük a vétlen csapatot jelezze a Szervező Bizottságnak, hogy élnek-e a lehetőséggel vagy sem. A gyakorlási idő a meccs kezdésének időpontjában indul.
- Az endek közötti szünetet jelző idő lejártá előtt az adott end első követ eldobni nem engedélyezett. Az ezt követő 10mp áll a párosok rendelkezésére, hogy elindítsák az adott end első követ, ezt követően a bírók elindítják az adott páros gondolkozási idejét. Ugyanez vonatkozik a félidei szünetre is.
- **Alapszakaszban a melegítést követő LSD dobások előtt az edzőknek el kell hagyniuk a pályát és az ajtón túl, az üvegen keresztül követhetik az LSD dobások menetét!**
- Verseny teljes időintervallumában érvényes az MCSZ Seprű protokollja, a versenybírók a mérkőzéseket megelőzően ellenőrzéseket végezhetnek.
- **A melegítést követően a párosoknak meg kell jelölniük az adott mérkőzésen nem használt köveket!**
- **Az előre felhelyezett kő kezdő pozíciója az országos bajnokság teljes időintervalluma alatt a 2-es!**
- Sportszerűtlen viselkedésért a versenybíró figyelmeztetést adhat, kiállíthat, a kirívóan sportszerűtlen csapatot ki is zárhatja a további versenyzésből. A sportszerűtlen viselkedés Etikai és Fegyelmi eljárást von maga után!