

2024. évi Ifjúsági Vegyes-páros Országos Bajnokság technikai összefoglaló



A nevezési határidőig (2024. március 1. 16:00 óra) 5 páros jelezte indulási szándékát. Amennyiben szükséges az erőssorrend meghatározásában, a 2023.03.04.-i ranglista kerül felhasználásra.

Az MCSZ Versenyszabályzatának 6§ 16. pontja alapján az Ifjúsági Vegyes-páros OB erőssorrendjének kialakítása a következő:

- a/ az utolsó befejezett Ifjúsági Vegyes-páros OB végeredményének sorrendjében
- b/ az új párosok csökkenő páros összpontszám sorrendben. Az új párosok összpontszámát a játékosok egyéni ranglista pontszámainak összege adja.
- c/ külföldi ifjúsági vegyes-párosok nevezési sorrendben.

Ez alapján az erőssorrend a következő:

Az utolsó befejezett Ifjúsági Vegyes-páros OB végeredményének sorrendjében:

- A1 Nagy Lola Olimpia – Kárász Raul 2023. évi Vegyes-Páros OB I. helyezett
- A2 Szurmay Emma Erzsébet – Ferenci Baján Kán 2023. évi Vegyes-Páros OB II. helyezett
- A3 Tószegi Boglárka – Rozgonyi Csaba Gergely 2023. évi Vegyes-Páros OB III. helyezett

Az új párosok csökkenő páros összpontszám sorrendben. Az új párosok összpontszámát a játékosok egyéni ranglista pontszámainak összege adja.

- A4 Joó Linda – Kárpáti Álmos $257,3+12,3=269,6$ pont
- A5 Dencső Dorina – Trauttwein András $43,2+18,7=61,9$ pont

Pályára lépés feltétele a 2024. évi játékedény, melynek részét képezi a sportorvosi vizsgálat.

Lebonyolítás:

- Alapszakasz: Round robin (2024. április 12-14.)
- Rájátszás: Elődöntő, döntő (2024. április 14.)

Játékszabályok:

- A párosok számára 22-22 perc gondolkodási idő áll rendelkezésre.

- Az időrendben szereplő időpontok a mérkőzés kezdetének időpontjai. Az alapszakasz folyamán az első bemelegítés 20 perccel, míg a rájátszásban 15 perccel, az időrendben szereplő időpont előtt kezdődik!
- Az alapszakasz során bemelegítést a sorsolásban elől álló párosnak kell kezdeni.
- Az alapszakaszban a mérkőzés előtt mindkét párosnak 7-7 perc bemelegítés áll rendelkezésére, az 1 perc hűtést követően. A bemelegítés után a pályán lévő páros játékosainak „button”-t kell dobni (1+1 perc).
- A mérkőzések 8 endig tartanak.
- Az endek közötti szünet (a félidőt kivéve) 1 perc 30 másodperc. A 4. end után 5 perces szünetre kerül sor, amely alatt a játékosok elhagyhatják a játékteret. A szünetben a pálya egyszeri „moppolására” kerül sor.
- A mérkőzések folyamán a félidőn kívüli valamennyi szünetben is engedélyezett az edzővel való kommunikáció, abban az esetben, ha a másik pályán nincs hack-ben tartózkodó játékos. Amennyiben van, úgy kötelező megvárni a kicsúszást.
- A pálya két végének elérhetősége miatt a travel time ideje az edzőhöz közelebbi házhoz 20 másodperc, a túlsó oldali házhoz a 40 másodperc.
- A mérkőzések eredményét döntetlen esetén extra enddel kell eldönteni.
- A párosoknak kötelező legalább 6 endet lejátszani, még akkor is, ha a vesztesre álló párosnak matematikai esélye sincs a győzelemre.
- Amennyiben egy párosnak a 6.-ik endet követően már nincs matematikai esélye a győzelem megszerzésére, a vesztesre álló párosnak fel kell adni a mérkőzést.
- Az adott szakaszban számításba vett button dobások közül a legrosszabb legrosszabb eredmény nem számít bele az átlagba.
- Körmérkőzéses rendszerben, pontegyenlőség esetén kialakuló holtverseny esetén a WCF szabályai az irányadóak.
- A versenyen a WCF által elfogadott seprűfejekkel lehet játszani, mindegyik más típus használata tilos.

A rájátszásra és a döntő mérkőzésekre vonatkozó szabályok:

Az egyfordulós round robin lebonyolítás miatt, a rájátszás során az alábbi WCF szabályok az irányadóak:

- az a csapat, amelyik a jobb győzelem/vereség aránnyal rendelkezik, eldöntheti, hogy melyik színű kövekkel játszik és az első end első vagy második követ szeretné-e dobni; (kalapáccsal, az első melegítés jár)
- amennyiben a csapatok megegyező győzelem/vereség aránnyal rendelkeznek, úgy a kettejük közötti mérkőzés győztese határozhatja meg, hogy melyik színű kövekkel játszik, vagy az első end első vagy második követ szeretné-e dobni. (kalapáccsal, az első melegítés jár)

Mérkőzést megelőző button dobás szabályai:

Vegyespáros és kerekesszékes vegyes páros esetén mindkét játékos azonos számú, óramutató járásával megegyező- és ellentétes irányú LSD követ kell, hogy dobjon. Páratlan számú mérkőzés esetén az egyik forgatásból eggyel többet kell dobnia a játékosoknak.

Feladásra vonatkozó szabályok és iránymutatások

A csapat csak akkor adhatja fel a játékot, ha az adott csapat épp dobó csapat. Ha az end befejezése előtt adja fel a játékot, akkor az adott pillanatban lévő pozíciók alapján pontszám kerül meghatározásra a következő módon:

- i. ha mindkét csapatnak vannak még dobásra váró kövei, akkor X-et kell írni az eredményjelző táblára.
- ii. Ha az egyik csapat már minden követ ledobta, akkor:
 - 1) ha az a csapat kapna pontot, amelyik már minden követ eldobta, akkor X-et kell írni az eredményjelző táblára, hacsak az adott pont nem befolyásolja az eredményt (győzelmet/vereséget/továbbjutást/sorrendet).
 - 2) ha annak a csapatnak, amelyik még nem dobta el minden követ, van pontot érő köve, akkor azokat a pontokat meg kell adni és az eredményjelző táblán fel kell tüntetni.
 - 3) Ha nincs pontot érő kő, akkor X-et kell írni az eredményjelző táblára.

Egyéb szabályok és iránymutatások:

- A kialakított programtól és időrendtől eltérő időpontban csak külön kérésre – különösen indokolt esetben és a két érintett páros együttes, írásos beleegyezésével – a Szervező Bizottság hozzájárulásával lehet mérkőzést lejátszani. Időpont módosítással nem lehet élni a rájátszás mérkőzéseinél. Az eredetihez képest módosított időpontban lejátszandó mérkőzés költségét az időpont módosítást kérő csapatnak kell fedeznie.
- Meccs lemondás esetén a vétlen csapatot megilleti 75 perc gyakorlási idő. Kérjük a vétlen csapatot jelezze a Szervező Bizottságnak, hogy élnek-e a lehetőséggel vagy sem. A gyakorlási idő a meccs kezdésének időpontjában indul.
- Az endek közötti szünetet jelző idő lejártá előtt az adott end első követ eldobni nem engedélyezett. Az ezt követő 10mp áll a párosok rendelkezésére, hogy elindítsák az adott end első követ, ezt követően a bírók elindítják az adott páros gondolkozási idejét. Ugyanez vonatkozik a félidei szünetre is.
- **Időkérés esetén az ellenfél csapat edzője is bemehet a jégre és kommunikálhat a csapatával.**
- **Alapszakaszban a melegítést követő LSD dobások előtt az edzőknek el kell hagyniuk a pályát és az ajtón túl, az üvegen keresztül követhetik az LSD dobások menetét!**

- Verseny teljes időintervallumában érvényes az MCSZ Seprű protokollja, a versenybírók a mérkőzéseket megelőzően ellenőrzéseket végezhetnek.
- **A melegítést követően a párosoknak meg kell jelölniük az adott mérkőzésen nem használt köveket!**
- Sportszerűtlen viselkedésért a versenybíró figyelmeztetést adhat, kiállíthat, a kirívóan sportszerűtlen csapatot ki is zárhatja a további versenyzésből. A sportszerűtlen viselkedés Etikai és Fegyelmi eljárást von maga után!