

## 2025. évi Vegyes-páros Országos Bajnokság 'B' liga technikai összefoglaló



A nevezési határidőig (2024. augusztus 16. 16:00 óra) 3 páros jelezte indulási szándékát. (2024. augusztus 19.-i ranglista az irányadó)

**Pályára lépés feltétele a 2024. évi játékgendély, melynek részét képezi a sportorvosi vizsgálat.**

**Vegyes-páros Országos Bajnokság 'B' Liga erőssorrendjének kijelölése a Versenyszabályzat 6§ 16. pontjának Vegyes-páros OB 'B' liga része alapján.**

*2024. évi VPOB 'A' liga alapján:*

- A1: Szabó Enikő – Fóti Balázs (VIII. helyezett)

*2024. évi VPOB 'B' liga alapján:*

- A2: Miklós-Noskó Éva – Miklós Nándor (IV. helyezett)
- A3: Hamvas Villő – Palanca Zoltán (VI. helyezett)

*2025. évi VPOB 'C' liga alapján:*

- A4: VPOB 'C' I. helyezett
- A5: VPOB 'C' II. helyezett
- A6: VPOB 'C' III. helyezett
- A7: VPOB 'C' IV. helyezett
- A8: VPOB 'C' V. helyezett

**Vegyes-páros OB 'B' Liga lebonyolítás:**

- Alapszakasz: Round Robin 2024. október 3.-6.
- Rájátszás: Elődöntő, döntő / bronz mérkőzés: 2024. október 7.

**A VPOB 'B' Liga rájátszásába jutott párosok számára további 15.000 Ft/páros összeget szükséges befizetni.**

**A Vegyes-páros Országos Bajnokság 'B' ligából az **ELSŐ 6 HELYEZETT PÁROS** szerez indulási jogot a Vegyes-páros Országos Bajnokság 'A' ligába.**

**Játékszabályok:**

- A párosok számára 22-22 perc gondolkodási idő áll rendelkezésre. Kerekesszékes vegyes-páros(ok) számára 26-26 perc gondolkodási idő áll rendelkezésre.

- Az időrendben szereplő időpontok a mérkőzés kezdetének időpontjai. Az alapszakasz folyamán az első bemelegítés 25 perccel, míg a rájátszásban 20 perccel, az időrendben szereplő időpont előtt kezdődik!
- Az alapszakasz során bemelegítést a sorsolásban elől álló párosnak kell kezdeni.
- A mérkőzések 8 endig tartanak.
- Az alapszakaszban a mérkőzés előtt mindkét párosnak 7-7 perc bemelegítés áll rendelkezésére, az 1 perc hűtést követően. A bemelegítés után a pályán lévő páros játékosainak „button”-t kell dobni (1+1 perc).
- Az endek közötti szünet (a félidőt kivéve) 1 perc 30 másodperc.
- A 4. end után 5 perces szünetre kerül sor, amely alatt a játékosok elhagyhatják a játékteret. A szünetben a pálya egyszeri „moppolására” kerül sor.
- A mérkőzések folyamán a félidőn kívüli valamennyi szünetben is engedélyezett az edzővel való kommunikáció, abban az esetben, ha a másik pályán nincs hack-ben tartózkodó játékos. Amennyiben van, úgy kötelező megvárni a kicsúszást.
- A pálya két végének elérhetősége miatt a travel time ideje az edzőhöz közelebbi házhoz 20 másodperc, a túlsó oldali házhoz a 40 másodperc.
- A mérkőzések eredményét döntetlen esetén extra enddel kell eldönteni.
- A párosoknak kötelező legalább 6 endet lejátszania, még akkor is, ha a vesztesre álló párosnak matematikai esélye sincs a győzelemre.
- Amennyiben egy párosnak a 6.-ik endet követően már nincs matematikai esélye a győzelem megszerzésére, a vesztesre álló párosnak fel kell adni a mérkőzést.
- A VPOB 'B' liga alapszakaszában a számításba vett button dobások közül a két legrosszabb eredmény nem számít bele az átlagba.
- Körmérkőzéses rendszerben, pontegyenlőség esetén kialakuló holtverseny esetén a WCF szabályai az irányadóak.
- A versenyen a WCF által elfogadott seprűfejekkel lehet játszani, mindegyik más típus használata tilos.

### **A VPOB 'B' liga rájátszásra és a döntő / bronz mérkőzésre vonatkozó szabályok:**

Az egyfordulós round robin lebonyolítás miatt, a rájátszás során az alábbi WCF szabályok az irányadóak:

- i. az a csapat, amelyik a jobb győzelem/vereség aránnyal rendelkezik, eldöntheti, hogy melyik színű kövekkel játszik és az első end első vagy második követ szeretné-e dobni;
- ii. amennyiben a csapatok megegyező győzelem/vereség aránnyal rendelkeznek, úgy a kettejük közötti mérkőzés győztese határozhatja meg, hogy melyik színű kövekkel játszik, vagy az első end első vagy második követ szeretné-e dobni.

## **Mérkőzést megelőző button dobás szabályai:**

Vegyes-páros és kerekesszékes vegyes-páros esetén mindkét játékos azonos számú, óramutató járásával megegyező- és ellentétes irányú LSD követ kell, hogy dobjon. Páratlan számú mérkőzés esetén az egyik forgatásból eggyel többet kell dobnia a játékosoknak.

## **Feladásra vonatkozó szabályok és iránymutatások**

A csapat csak akkor adhatja fel a játékot, ha az adott csapat épp dobó csapat. Ha az end befejezése előtt adja fel a játékot, akkor az adott pillanatban lévő pozíciók alapján pontszám kerül meghatározásra a következő módon:

- i. ha mindkét csapatnak vannak még dobásra váró kövei, akkor X-et kell írni az eredményjelző táblára.
- ii. Ha az egyik csapat már minden követ ledobta, akkor:
  - 1) ha az a csapat kapna pontot, amelyik már minden követ eldobta, akkor X-et kell írni az eredményjelző táblára, hacsak az adott pont nem befolyásolja az eredményt (győzelmet/vereséget/továbbjutást/sorrendet).
  - 2) ha annak a csapatnak, amelyik még nem dobta el minden követ, van pontot érő köve, akkor azokat a pontokat meg kell adni és az eredményjelző táblán fel kell tüntetni.
  - 3) Ha nincs pontot érő kő, akkor X-et kell írni az eredményjelző táblára.

## **Egyéb szabályok és iránymutatások:**

- A kialakított programtól és időrendtől eltérő időpontban csak külön kérésre – különösen indokolt esetben és a két érintett páros együttes, írásos beleegyezésével – a Szervező Bizottság hozzájárulásával lehet mérkőzést lejátszani. Időpont módosítással nem lehet élni a rájátszás mérkőzéseinél. Az eredetihez képest módosított időpontban lejátszandó mérkőzés költségét az időpont módosítást kérő csapatnak kell fedeznie.
- Meccs lemondás esetén a vétlen csapatot megilleti 75 perc gyakorlási idő. Kérjük a vétlen csapatot jelezze a Szervező Bizottságnak, hogy élnek-e a lehetőséggel vagy sem. A gyakorlási idő a meccs kezdésének időpontjában indul.
- Az endek közötti szünetet jelző idő lejártá előtt az adott end első követ eldobni nem engedélyezett. Az ezt követő 10mp áll a párosok rendelkezésére, hogy elindítsák az adott end első követ, ezt követően a bírók elindítják az adott páros gondolkozási idejét. Ugyanez vonatkozik a félidei szünetre is.
- **Alapszakaszban a melegítést követő LSD dobások előtt az edzőknek el kell hagyniuk a pályát és az ajtón túl, az üvegen keresztül követhetik az LSD dobások menetét!**
- Verseny teljes időintervallumában érvényes az MCSZ Seprű protokollja, a versenybírók a mérkőzéseket megelőzően ellenőrzéseket végezhetnek.
- **A melegítést követően a párosoknak meg kell jelölniük az adott mérkőzésen nem használt köveket!**

- **Az előre felhelyezett kő kezdő pozíciója az országos bajnokságok teljes időintervalluma alatt a 2-es!**
- Sportszerűtlen viselkedésért a versenybíró figyelmeztetést adhat, kiállíthat, a kirívóan sportszerűtlen csapatot ki is zárhatja a további versenyzésből. A sportszerűtlen viselkedés Etikai és Fegyelmi eljárást von maga után.