

2025. évi Magyar Egyetemi-Főiskolai Országos Bajnokság - technikai összefoglaló



A nevezési határidőig (2025. április 4. 16:00 óra) 5 város, 7 egyetem, 11 csapata jelezte indulási szándékát, azonban a veszprémi Pannon Egyetem április 9.-én sérülések miatt lemondta a részvételt, így 10 csapattal kalkulálunk.

Nevező csapatok (Egyetem / Csapatnév)

Tatabánya: Edutus Egyetem

- EduGuys; Edusuper

Győr, Széchenyi Egyetem

- SZIE - Fagyott Villámok; SZIE - Jägenmeister; SZIE - Girl Power

Szombathely, ELTE Savaria Egyetemi Központ

- ELTE ŰtőSEK

Budapest, Magyar Testnevelési és Sporttudományi Egyetem

- Magyar Testnevelési és Sporttudományi Egyetem

Budapest, Óbudai Egyetem

- Óbudai Egyetem

Budapest, Budapesti Műszaki Egyetem

- BME; BME 2

Veszprém, Pannon Egyetem

- Pannon Egyetem

Lebonyolítás:

A csoport	
A1	ELTE ŰtőSEK
A2	Edusuper
A3	SZIE-Girl Power
A4	MTSE
A5	BME 2

B csoport	
B1	EduGuys
B2	Óbudai Egyetem
B3	SZIE-Jägenmeister
B4	BME
B5	SZIE-Fagyott Villámok

- 10 csapat végett 2db 5fős csoportot alakítottunk ki.
- Az alapszakasz folyamán csoporton belül játszik mindenki mindenkivel.
- Körmérkőzéses rendszerben, pontegyenlőség esetén kialakuló holtverseny esetén az alábbi szabályok az irányadók. 1. Egymás elleni eredmény; 2. Körbeverés esetén a megszerzett kövek száma; 3. Szerzett / Kapott kövek mérlege; 4. Arany shot – Minden csapatból egy játékos dob (Bármely játéktéren belül lévő kő előnyben részesül a játéktéren kívül lévő kővel szemben)
- Az alapszakasz után a két csoport 5. játszik egymással a IX. helyért (A5-B5), a csoport 4.-ek játszanak a VII. helyért (A4-B4), míg a csoport 3.-ak az V. helyért (A3-B3).
- Az alapszakasz utáni két csoport 1. és 2. elődöntőt játszik egymással (A1-B2; A2-B1), melynek győztesei kerülnek a döntőbe, vesztesei pedig a bronzmérkőzésen vesznek részt.
- A helyosztó mérkőzéseken, illetve az elődöntőkben nincs döntetlen. Ha a 2 endet követően döntetlen állás alakul ki, akkor szintén Arany shot-al dől el, hogy melyik csapat végez előrébb, illetve jut be a döntőbe.

Játékszabályok:

- A mérkőzéseket 4 köves játékkal játsszuk, tehát minden csapattag 1 endben 1 követ tud elcsúsztatni. (Ha egy csapat bármilyen okból kifolyólag 3 játékosal áll ki, akkor az egyik játékos 2 követ csúsztat az adott endben)
- A mérkőzések 2 endesek, ezt követően állapítjuk meg a végeredményt, ahol a győztes 2 pontot, a vesztes 0 pontot kap. Döntetlen esetén mindkét fél 1-1 pontot kap. Döntetlen csak az alapszakasz folyamán van!
- A mérkőzések időkorlát nélkül kerülnek lebonyolításra. (Dobások között maximum 1perc telhet el, túl lassú játék esetén a Szervező figyelmeztetheti az adott csapatot. Többszöri figyelmeztetést követően a kő kivehető a játékból)
- A mérkőzéseken belül a csúsztatási sorrend NEM cserélhető.
- Sportszerűtlen viselkedésért a Szervező Bizottság figyelmeztetést adhat, kiállíthat, a kirívóan sportszerűtlen csapatot ki is zárhatja a további versenyzésből. A sportszerűtlen viselkedés Etikai és Fegyelmi eljárást von maga után.

